유니티 오토 체스

시나리오 테마

* SF 외계인 ( 외계인이 지구 동물을 외계인(동물) vs 인간(군대), 종교테러단체

차기 추가 컨텐츠

* 맵 추가 ( 아시아 도시 추가 )
* 추가 업데이트 컨셉
  + ( DLC ) 인간과 외계인 평화 협정 이후 20년뒤 이야기
  + ( DLC ) 종교테러단체와 외계인의 싸움

세계관

* + 현대 시대 외계인이 지구에 존재하는 자원을 가져가기 위한 명분으로 지구공격
  + 세계 각지 동물원에 존재하는 동물을 사이보그화 시켜 외계인이 조종한다
  + 유럽을 시작으로 아프리카 > 중동 > 남미 > 유럽 > 북미 > 아시아로 공격이 이어 진다
  + 인류는 외계 생명체를 인식하고 대대적인 대응에 나선다
  + 몇차례 정상회담을 거친 후 지구 방위군을 결성
  + 외계 생명체가 직접 공격하지 못한다는 사실을 알고 동물부터 공격하기 시작한다
  + 동물들이 점점 서방 국가에도 피해가 오자 각 국가는 계엄령을 선포
  + 외계인과 전면전을 시작한다

세계의 법칙

* + 지구에 온 외계인이 직접 인간을 공격하지 못함
  + 지구 만의 자기장과 중력, 대기로 인해 외계인의 특수능력이 저하
  + 외계인들이 동물을 사이보그화 시켜 공격을 한다
  + 인간은 가능한 모든 수단을 사용하여 동물을 공격한다
  + 동물을 총알과 포탄에 높은 방어력을 보여준다

장소

* + 로비 : 달에서 지구를 바라 보는 외계인
  + 아프리카 대륙 초원지형
  + 중동 대륙 사막지형
  + 미국 대륙 도심지형

각종 세력 구성

* + 지구 방위군, 종교테러단체, 방위군 미가입국(중국, 북한)

사회적인 갈등

* + 외계인의 등장으로 세계 각지에서 종교가 혼란을 가져옴
  + 외계인이 세계 각지 동물을 사이보그화 시켜 인간을 공격한다
  + 동물 보호 단체와 국가기관과 대립

물리적인 갈등

* + 외계인은 악마이니 공격해야 한다는 종교가 존재
  + 외계인은 신이니 공격하지 말하야 한다는 종교가 존재
  + 두 종교 집단이 물리적 갈등 발생

주요 사건

* + 아프리카에서 동물들이 민간인을 공격하는 사건 발생
  + 아프리카에서 민간인 사상자 점점 증가
  + WHO에서 연구 시작, 바이러스와 무관하다고 발표
  + NASA에서 달에 인식 할 수 없는 물체 발견 했다는 발표
  + CIA는 외계 생명체가 동물에게 영향을 주고 있다고 발표
  + 미 국무부(펜타곤) 외계 생명체가 지구를 침략했다고 발표
  + 전 세계 미 연합국은 전시상황을 선포한다

인간 시나리오

2015년 12월 미국항공우주국(NASA)

태양계에 빠른 속도로 지구를 향해 접근해 오는 에너지파동을 감지한다

하지만 2시간 뒤 에너지 파동은 멈추고 천천히 이동하는데…

2021년 1월 미국항공우주국(NASA)에서 위성으로 인식 할 수 없지만 움직이고 있는 물체를 발견한다

정확한 정보와 현상 및 실체가 필요한 NASA는 달 근처에 있는 위성을 이용하여 사진을 촬영한다

1시간 뒤 위성사진을 본 NASA는 경악을 금치 못하며 바로 미국 백악관에 보고를 한다

하지만 정보를 알아내고 미 대통령에게 보고 하는 시간동안….

이미 아프리카에서는 동물들의 집단 인간 공격이 시작되고 있었다. 이를 아프리카 사태로 지정하였다

2021년 1월 대한민국 청와대

한국은 미국과에 한미협정에 따라 현 사태에 대한 정보를 제공 받는다

이에 미국은 한국 뿐만 아니라 우방국에게 현재 밝혀진 정보를 공유하고 정상회담을 실시 한다

WHO에서 바이러스로 인한 동물들의 공격성 증가로 보고 조사에 착수 했지만 바이러스로 인한 문제는 아니라고 발표한다

대한민국 정부는 한국항공우주와 카이스트에게 협업하여 문제해결에 도움을 달라는 요청

동물들을 죽이는 것이 아닌 신호만 차단해 주면 원래대로 돌아 올 것 이라는 가설을 세우고 연구를 진행한다

신호 차단 연구는 성공적이 였다.

성공한 연구기술을 국방부에게 전달 하여 무기화 시키고 전 세계 우방국에게 이 기술을 공유 한다

난폭하고 공격적으로 변한 동물들에게 이 신호 차단 기능을 적용하니 동물들이 겨울 잠을 자듯이

얌전히 잠에 빠지고 전 세계 적으로 발생한 동물 사태는 진정 되는 듯 하였다….

동물 시나리오

2013년 어느 한 외계행성에서 자원 부족으로 인한 생명 개체 수 감소에 따라

외계 생명체는 다른 행성으로 이주 할 계획을 세운다

계획을 세우고 정찰들 다니던 와중 2015년 지구를 발견 하고 2020년에 도착 하는 계획을 수립한다

==============================인트로==============================

계획 실행5년 후 2020년 외계생명체 우주선

외계 생명체들이 세운 계획을 토대로 진행 하였지만

태양계는 자신들이 생각 했던 것 보다 태양계 행성이 가지고 있는 자기장과 중력이 너무 달랐던 것이다

우주선 동력에 필요한 자원은 다 떨어져 지구 까지 도착하기 힘들고 도착한다 해도 지구에 어느 생명체가 사는지도 모르고 지구환경이 어떤 지도 모르기 때문에 달 까지만 가는 걸로 계획을 바꾼다

달에 자리 잡은 뒤 지구를 정찰하는 계획으로 바꾼다

그렇게 해서 도착한 2021년 1월 달 측면

외계생명체는 달에 안착하고 정찰을 시도 한다

지구에는 인간과 많은 생명체들이 살고 있었고

지구에 존재하는 생명체 중 개체 수가 가장 많은 인간이 지구의 주 종족이라고 판단 인간들의 생활을 1년 동안 분석한다

하지만 분석결과 인간이 인간을 죽이고 다른 생명체들의 생명을 쉽게 빼앗는 모습을 보면서

외계 생명체는 인간을 멸종 시키고 지구에 안착하자는 결론을 세운다

하지만 자신들은 지구의 환경에 맞지 않는 신체를 가지고 있어

인간에게 가장 고통을 받고 있는 동물을 조종 하여 인간들을 공격하고 멸종 시킬 계획을 세운다

먼 훗날 동물이 인간을 멸종 시키고 유전자 조작을 통해 몇 세대를 거쳐 지능이 높아지고

이후 달에 있는 자신들을 찾으러 오길 바라며 계획을 실행 시킨다

외계 생명체는 동물에게 특수한 전파를 쏘아 동물들의 신체능력을 강화 시켰으며

본래 동물이 가지고 있는 특이한 능력을 더욱 끌어 올렸으며 신체 구조를 기계화 시키기 까지 하였다

겉 모습은 우리가 흔히 아는 동물의 모습이지만 가죽을 벗기면 몸 안에 기계 장치들이 있음을 인류가 나중에 알게 된다

해당 기획서 리소스 리스트

<https://assetstore.unity.com/lists/list-234983>